

CarryMap

для Windows

(с) 2024 ООО "Дата Ист"

Содержание

О приложении

Установка

Открытие карты и создание проекта

- Открытие карты
- Работа с защищенными картами
- Добавление слоев данных и карт к проектам
- Работа со слоями данных и карт
- Настройки свойств слоя
- Добавление онлайн-сервисов и базовых карт
- Удаление и переименование проектов

Создание и редактирование объектов

- Создание объектов
- Создание объектов по координатам
- Создание объектов с помощью произвольной линии
- Создание точки по фото
- Добавление вложений к объектам
- Редактирование и удаление объектов
- Задание и просмотр Z-координат (высоты) точечных объектов

Обмен данными

- Экспорт проекта
- Импорт проекта
- Экспорт слоёв и объектов
- Импорт слоёв и объектов

Дополнительные функции

- Идентификация данных и карт
- Фильтрация объектов
- Поиск объектов. Переход по координатам
- Изменение формата координат
- Измерения на карте
- Круговая линейка
- Создание пометок на карте
- Переход к заданному масштабу
- Создание закладок на карте
- Печать карты
- Информация о карте
- Определение местоположения
- Использование внешних GPS-приемников

Настройка приложения

Проверка обновлений

Поддержка

О приложении

CarryMap для Windows - это настольное приложение для просмотра и работы с мобильными картами на ПК с операционной системой Windows.

Системные требования:

- Операционная система: Microsoft Windows 8/10/11
- Необходимое ПО: Microsoft .NET Framework 4.5.2+

Поддерживаемые форматы данных: CMF2, CMF, MBTILES*, GPKG (GeoPackage), KML/ KMZ, GPX, SHP

Поддерживаемые типы картографических онлайн-сервисов: ArcGIS Service, Web Map Service (WMS)

*Поддерживаются только карты в формате MBTILES с растровым типом тайлов.

Мобильные карты в формате .CMF2 создаются при помощи CarryMap Builder дополнительного модуля к ArcGIS for Desktop, подробнее о CarryMap Builder можно узнать здесь.

Приложение CarryMap разработано также и для мобильных устройств Android и iOS.

Установка

Для установки приложения CarryMap для Windows перейдите по ссылке и нажмите кнопку *Скачать.*



Запустите установочный файл, в появившемся окне нажмите Далее.



Изучите лицензионное соглашение и поставьте отметку напротив согласия с его условиями, затем нажмите Далее.



Укажите папку для установки CarryMap и нажмите Далее.

闄	Установка СаггуМар	-	• ×
Ko	онечная папка Нажиите Далее, чтобы установить директорию по умолчанию или нажните Изменить, чтобы выбрать другую директорию.		
У	становить CarryMap в:		
2	С: 'Program Files (x86) \DataEast\CarryMap for Windows\ Изменить		
	Назад Далее		Отмена

В открывшемся окне нажмите Установить.

Все готово к установке СаггуМар	0
Нажните кнопку "Установить", чтобы начать установку. Нажните кнопку "Назад", чтобы проверить или изменить параметры установки. Нажните кнопку "Отмена", чтобы выйти из мастера.	r
Назад 😵 Установить Отмена	3

Начнется процесс установки.

閿	Установка CarryMap	- 🗆 ×
Установка	СаггуМар	
Подождите,	пока мастер установки устанавливает CarryMap.	
Состояние:		
	Havan Da	Оле
	назад да	Othena

По завершении установки появится соответствующее окно. В этом окне поставьте отметку, чтобы запустить приложение сразу после установки, и нажмите *Готово*, чтобы закрыть окно.

🛃 Установка СаггуМар	-	<
895 895 8 18 89 8 8 8 89 8	Установка CarryMap завершена	
	Нажмите кнопку "Готово", чтобы выйти из мастера установки. ☑ Запустить CarryMap	
	<u>Н</u> азад <u>Готово</u> Отмена	

Открытие карты

Чтобы открыть мобильную карту, дважды щелкните на нужном файле .CMF2 или .MBTILES в проводнике.



Карта откроется в приложении.



Или запустите приложение CarryMap через меню *Пуск*. В появившемся окне выберите мобильную карту или проект для просмотра, дважды щелкнув по нему.

Открыть		
Недавние Проекты		
Visit	Размер	Последний раз открывался
NSO, Zoo, CarryMap.cm0 DrystalicarryMap1547relptantNSO, Zoo, CarryMap.cm0	7.856 MB	Certugen
Point, 11Doi, 2019, 1 C/Umm/ymdyudhudhou/Document/Oxfault.gpig/Point, 11Oct, 2019, 1		Cerogen
Decision Service Average Rever Average Rever Average Rever Average Rever Average Rever Average Rever		Centuality
RevCoop Service Areacont2 Cl/InergendryJitese/Deltrop/tooc.og Service Areacont2	139:920 MB	Cereann
POINTS11 CS/awrywdryaliniw/Datument/Defailt.gelg/POINTS11		Cerogen
Project27 Konvectes croses 4, Hoe Coop Levice Area.cm0, Point, 110(1,2019, Points, POINTS11		Сегодия
Change Contract Constant Constant Constant Contract Contr		Сегодия
Rolet, 110ct, 2019 Claseryandyulitan/Datument/Debut galg/Ford, 110ct, 2019		Сегодия
Scale cm2, Scale cm2, Common Scale cm2	422.73 KB	Cerogen
Polygan, 11Oct, 2019 Cristeen ywnithiad Darument (Defuilt galeg Holygan, 11Oct, 2019		Corogen
Project26 Project26 Project26 Projec		Cerogen
Russian Arctic National Park.cml2 CrUberlyandryAhini/Dowload/Lusian Arctic National Buk.cml2	17.132 MB	2 дня назад
Relygen, 7Det, 2019 CAlaestyandty-AhnelDecuments/Default galeg/Rolygon, 7Det, 2019		07.10
ProjectJS Press, planting.cmt2, Polygon, 7Dct, 3079		07.10
tee, planting.cml2 Drukle/CanAllad.csmu CanAllad.KTO csmukaam/bree slantno.cml2	1.402 MB	67.10
Oferop		

σ×

Выбранная карта/проект откроется в приложении.

E CarryMap



Обратите внимание, приложение CarryMap не позволяет просматривать карты в старом формате CMF, созданные при помощи предыдущего поколения модуля CarryMap 3х. Поэтому при открытии такой карты происходит автоматическое преобразование в новый формат CMF2.

Работа с защищенными картами

Мобильные карты открываются без ограничений только если условия для их открытия соответствуют заданным способам защиты, в противном случае доступ к карте будет невозможен, а на экране появится соответствующее уведомление.

Защита по сроку действия

Если срок действия мобильной карты истек на момент ее открытия, то при попытке открыть такую карту вы увидите предупреждающее сообщение.



Защита по ID устройства

Идентификатор устройства (ID устройства) – это специальный номер, который присваивает устройству приложение CarryMap. Узнать ID вашего устройства можно в разделе Настройка приложения.

Если доступ к мобильной карте закрыт для устройства, то при попытке открыть такую карту вы увидите предупреждающее сообщение.



Защита паролем

Если доступ к мобильной карте защищен паролем, то при открытии такой карты появится предупреждающее сообщение с полем для ввода пароля.



Введите пароль и нажмите ОК.

×
/

Карта откроется в приложении. Если пароль был введен неверно, вы увидите соответствующее сообщение.

Карта защищена паролем	×
Введите пароль для просмотра карты Зоопарк.cmf2	
Неверный пароль	
Отмена ОК	

Добавление слоев данных и карт к проектам

Проекты – это наборы карт, слоев данных, онлайн-подложек и параметры их видимости/ невидимости. Вы можете создавать проекты, объединяя несколько карт или слоев данных в набор.

Чтобы создать проект или открыть данные, нажмите кнопку *Добавить* в разделе *Содержание* и в открывшемся окне выберите карту или слой данных, которые необходимо объединить с открытой картой. Вы можете добавить карты .CMF, .CMF2 или слои данных из файлов GeoPackage, KML/KMZ, GPX, SHP.



Если вы хотите добавить слои данных из файлов GeoPackage, KML/KMZ, GPX, SHP, то после выбора нужного файла выберите из списка слои данных, которые вы хотите добавить на карту. Для этого поставьте отметку напротив нужных слоёв и нажмите *Добавить*.

Фильтр	1	\mathbf{K}	22		
✔ 🔀 Border_Nsk	 			 	
 DisplayField_gpkg 					
✓ ■ Forest_Orman					
✓ My_points_Zoo	~				
A My paints ZeeNek					

Слои данных будут добавлены к карте, а проект будет создан автоматически.

Чтобы отобразить в списке только необходимые слои данных, воспользуйтесь встроенными фильтрами. Доступны следующие фильтры:

- По имени (свободный текст) будут показаны только элементы, содержащие в названии введенное текстовое значение.
- По типу геометрии данных будут показаны только слои выбранного типа геометрии: Точки,
 - Линии,
 - Полигоны.

Выберите слои для добавления						×
Фильтр		- 10	5			
✓ ☑ Border_Nsk						
 DisplayField_gpkg 						
✓ ■ Forest_Orman						
✓ My_points_Zoo		•				
✓ My_points_ZooNsk						-
Отменить				Доба	вить	

Вы также можете выбрать все слои в списке, снять выделение со всех слоёв и обратить текущую выборку.

Выберите слои для добав	лени	я					×
Фильтр		±	K	5]
✔ 🐼 Border_Nsk				1		í	
 DisplayField_gpkg 							۰.
✓ ■ Forest_Orman							
✓ My_points_Zoo							
✓ My_points_ZooNsk			/				-
Отменить					Доба	авить	

Работа со слоями данных и карт

В таблице содержания проекта вы можете управлять видимостью слоев данных и карт.

Чтобы отключить видимость слоя данных или карт, выберите один или несколько слоёв и уберите отметку напротив названия слоя.

🛇 Содержание	Q Поиск
Слои	Ð
> Polygon_14Oct_20	019 📩 🗋
✔ Зоопарк	☑ :
✓ Point	☑ :
➤ Animals	
> Animals	☑ :
> Animals	\checkmark :
> Animals	\checkmark :
✓ Infrastructure	☑ :
> Infrastructure	
	\frown · \bullet
Базовая карта	\oplus

Слои будут скрыты на карте.

Чтобы вернуть отображение слоёв на карте, снова поставьте отметку напротив выбранных слоёв.

🛇 Содержание	Q Поиск
Слои	Ð
> Polygon_14Oct_20	019
▼ Зоопарк	⊻ :
✓ Point	
➤ Animals	
> Animals	
> Animals	\checkmark :
> Animals	\checkmark :
✓ Infrastructure	
> Infrastructure	• 🗹 :
	\frown · $*$
Базовая карта	Ð

Слои с настроенной видимостью для определенных масштабов будут помечены в таблице содержания проекта серой галочкой.



При изменении масштаба и попадании в диапазон видимости слоя, отметка рядом со слоем станет зеленой и слой отобразится на карте.

Чтобы открыть в Проводнике источники слоёв данных и карт, выбранных в таблице содержания, нажмите три точки и выберите *Показать в папке*.

Для слоёв карт будет открыта содержащая их папка и выделен соответствующий файл.



Для слоёв GeoPackage будет открыта папка, содержащая файл .GPKG, в котором хранится выбранный слой.



Чтобы удалить слои данных, выберите один или несколько слоёв, разверните меню в таблице содержания, нажав правую кнопку мыши или три точки напротив нужного слоя, и выберите команду Удалить из проекта.



Слой с данными будет удален из проекта, но не с вашего компьютера, поэтому вы снова сможете добавить его в проект, если нужно.

Кроме того, вы можете приблизиться к общей границе одного или нескольких слоёв. Для этого выберите один или несколько слоёв, разверните меню в таблице содержания, нажав правую кнопку мыши или три точки напротив нужного слоя, и выберите команду *Приблизить к слою.*



Чтобы показать список всех объектов, которые есть в слое, нажмите три точки рядом с названием слоя и выберите команду *Список объектов*.



Все объекты из этого слоя отобразятся в виде списка во вкладке Поиск.

Настройки свойств слоя

Чтобы перейти к настройкам свойств слоя GeoPackage, разверните меню слоя в таблице содержания, нажав три точки, и выберите *Свойства слоя*.

🛇 Содержание	Q Поис	ĸ	
Слои		Ð	
> POI_collection	7 🖸	÷	
> Lines_collection	\checkmark	:=	Список объектов
> Polygons_collection	on 🔽	\diamond	Приблизить к слою
 World map 		7	Фильтр объектов
	0	:⇔	Экспорт данных
 Graticule 		: 🗅	Показать в папке
> Settlements	\checkmark	÷	Свойства слоя
 Major lakes 	\checkmark	\times	Удалить из проекта
 Major lakes, 	1:20M	:	
> Major lakes,	1:80M	:	naul
Базовая карта		Ð	

Окно Свойства слоя состоит из следующих закладок:

	Свойства слоя	1				×
(Обратите внимани	е, что все внесенны	е изменения примен	яются к слою на урс	овне файла GeoPackage.	
	Общие	Поля	Символы	Подписи		

• Общие - позволяет определить имя слоя, задать поле отображения и настроить прозрачность слоя.

Свойства сло	кс					×
)братите вниман	ие, что все внесеннь	е изменения примен	няются к слою на урс	овне файла GeoPackage.		
Общие	Поля	Символы	Подписи			
Имя слоя:						
POI_collection						
Поле отображе	ения:					
Name					•	
Прозрачность о	слоя:					
	0	%				
GeoPackage:						
C:/Program Files/	/DataEast/CarryMap for V	Vindows/Client/Resources	/DefaultGPKG/GPKGTemp	olate.gpkg		
Слой:						
POI_collection						
Система коорди	инат:					
GCS_WGS_1984 (WKID: 4326)					
Отмена	Применить				ОК	
L						

• Поля - используется для создания новых атрибутивных полей и задания их характеристик. Здесь можно задать имя нового поля, выбрать его тип, а также определить псевдонимы новых и существующих полей и настроить их видимость.

доо.	Ина	Tun		Псордонним	Bununocti
•	name	Текст	Ŧ	Name	Бидимость
	description	Текст	Ŧ	Description	✓
	creation_date	Дата	Ŧ	Creation date	✓
	modification_date	Дата	Ŧ	Modification date	~
	Туре	Текст	Ŧ	Туре	✓
~	Field	Текст	•	Field	✓

• Символы - здесь доступны опции для назначения символов объектов и метода отображения данных. В качестве метода отображения можно выбрать отображение всех объектов единым символом, настроить категории символов на основе уникальных значений поля или применить градуированную раскраску символов, основанную на значениях объектов.

Свойст	ва слоя					l	×
Обратите і	внимание, ч	ITO BCE B	несенные изменения прим	еняются к	слою на урс	овне файла GeoPackage.	
Оби	цие	Пол	ія Символы	Пс	одписи		
Метод:		Уникал	ьные значения			•	
Поле зна Цветова	ачений: ля схема:	Туре	▼			+ ×	
	Символ		Значение		Подпись		1
	Q				My points	A	
	Q		Orange marker		Orange marker	r	
~	Q		Green marker		Green marker		
	Q		Blue marker		Blue marker		
	•		Navy blue marker		Navy blue mar	ker	
	Q		Violet marker		Violet marker		
	۹		Peak		Peak		
	0		\A/_+f_ _		Matorfalle		,
Отмен	а Пр	именить				ОК	

• Подписи - позволяет включить подписи слоя, выбрать поле подписи и задать параметры подписей. Подписи слоя могут быть созданы на основе категорий символов объектов.

Свойства слоя						
своиства слоя						
братите риимание				рио файла СооРа	kade	
оратите внимание,	что все внесенные	изменения приме	няются к слою на уро	вне фаила Georad	.kaye.	
Общие	Поля	Символы	Подписи			
 Подписать объс 	екты					
Метод:	Подписать к	эждый класс симво	лов отдельно	-	Загрузить классы	
Класс:	<все другие	значения>				•
Поле подписи:	Name					•
	#1/1-1-1-		Размер шрифта:	0 -		
Цвет шрифта:	#14b1eb		тазмер шрифта.	• •		
Отмена П	оименить				0	ĸ

Чтобы применить внесенные изменения и продолжить работу в окне Сеойства слоя, нажмите Применить. *

Чтобы сохранить внесенные изменения и вернуться к окну карты, нажмите ОК. *

Чтобы отменить внесенные изменения, нажмите Отмена.

ойства слоя пите внимание, что Общие паслоя: DI_collection ле отображения: ате озрачность слоя: 	о все внесенны Поля	е изменения примен Символы	няются к слою на уро Полписи	вне файла GeoPackage.		×
атите внимание, что Общие Iя слоя: Dl_collection ле отображения: lame озрачность слоя: 	о все внесенны Поля	е изменения примен Символы	няются к слою на уро Полписи	вне файла GeoPackage.		
Общие я слоя: Dl_collection ле отображения: lame озрачность слоя: Dl_collection ЭРаскаде: /Program Files/DataEas ЭЙ: Dl_collection :тема координат: CS_WGS_1984 (WKID: 4	Поля	Символы	Полписи			
Iя слоя: Dl_collection ле отображения: lame озрачность слоя: oPackage: /Program Files/DataEas oй: Dl_collection :тема координат: CS_WGS_1984 (WKID: 4						
Ol_collection ле отображения: lame озрачность слоя: >Package: /Program Files/DataEas эй: Dl_collection :тема координат: CS_WGS_1984 (WKID: 4						
ле отображения: lame озрачность слоя: oPackage: /Program Files/DataEas ой: DI_collection :тема координат: CS_WGS_1984 (WKID: 4						
lame озрачность слоя: oPackage: /Program Files/DataEas ой: DI_collection стема координат: CS_WGS_1984 (WKID: 4						
озрачность слоя: pPackage: //Program Files/DataEas эй: DI_collection стема координат: CS_WGS_1984 (WKID: 4					•	
оРаскаде: :/Program Files/DataEas эй: DI_collection :тема координат: CS_WGS_1984 (WKID: 4						
оРаскаде: /Program Files/DataEas ой: DI_collection :тема координат: CS_WGS_1984 (WKID: 4	0	%				
оРаскаде: //Program Files/DataEas ой: DI_collection :тема координат: CS_WGS_1984 (WKID: 4						
oPackage: :/Program Files/DataEas ס й: DI_collection :тема координат: CS_WGS_1984 (WKID: 4						
:/Program Files/DataEas эй: DI_collection :тема координат: CS_WGS_1984 (WKID: 4						
ой: Dl_collection :тема координат: CS_WGS_1984 (WKID: 4	st/CarryMap for W	/indows/Client/Resources/	/DefaultGPKG/GPKGTemp	late.gpkg		
Ol_collection стема координат: CS_WGS_1984 (WKID: 4						
с тема координат: CS_WGS_1984 (WKID: 4						
CS_WGS_1984 (WKID: 4						
C3_WG3_1964 (WKID: 4	4226)			× 1		
	+320)					
тмена Прим					DK	

* Обратите внимание, все внесенные изменения применяются к слою на уровне файла GeoPackage.

Добавление онлайн-сервисов и базовых карт

Чтобы добавить базовую карту из списка имеющихся онлайн-сервисов, нажмите кнопку Добавить.



В открывшемся списке онлайн-сервисов выберите тот, который должен отображаться в качестве базовой карты.



Сервис отобразится в окне карты и во вкладке Содержание.



Чтобы в качестве базовой карты выбрать карту из онлайн-сервиса ArcGIS или WMS, нажмите кнопку Добавить.



В открывшемся окне выберите тип картографического онлайн-сервиса: ArcGIS или WMS.

Добавить базовую карту					
ArcGIS Service Имя базовой карты:	Web Map Service (WMS)	_			
URL базовой карты:					

В поле *Имя базовой карты* задайте название, которое будет отображаться в общем списке онлайн-подложек. В поле *URL базовой карты* задайте путь до онлайн-сервиса.

Добавить базову	ую карту
Имя базовой карты: О ArcGIS Service Имя базовой карты:	Web Map Service (WMS)
WMS	
URL базовой карты:	
URL базовой карты: ;erver/fgk_raster/wms?&rec	quest=GetCapabilities&service=WMS&

Удостоверьтесь, что все поля заполнены, и нажмите кнопку Добавить.

Добавить базову	ю карту	×
Имя базовой карты: О ArcGIS Service Имя базовой карты:	Web Map Service (WMS)	
WMS]
IDI Gasonoŭ vanzur		
URL базовой карты: :erver/fgk_raster/wms?&req	uest=GetCapabilities&service=WMS&]

Добавленный онлайн-сервис отобразится в списке.



Чтобы выбрать сервис в качестве онлайн-подложки, нажмите на него. Добавленный сервис отобразится на карте и во вкладке Содержание приложения.


Удаление и переименование проектов

Чтобы удалить созданный проект, перейдите в раздел меню Открыть.

≡ CarryMap	
Открыть	
Настроими	
Проверить обновления	
О карте	
Справка	
О приложении	

Перейдите в раздел Проекты.

ткрыть			
Недавние Проекты			
Имя	r	Тоследний раз открыва	ался
Project30 NSO_Zoo_SDE_en10_3CarryMap.cmf2, Polygon_14Oct_2019	:	Сегодня	
Project29 NSO_Zoo_SDE_en10_3CarryMap.cmf2, Polygon_new	:	Вчера	
Project28 HoeCoop Service Area.cmf2, Point_11Oct_2019_1	:	11.10	
Project27 Количество слоев: 4, HoeCoop Service Area.cmf2, Point_11Oct_2019, Points, POINTS11	:	11.10	
Project26 HoeCoop Service Area.cmf2, Polygon_11Oct_2019	:	11.10	
Project25 tree_planting.cmf2, Polygon_7Oct_2019	:	07.10	
Project24 HoeCoop Service Area.cmf2, Point_3Oct_2019	:	03.10	
Project23 Количество слоев: 4, HoeCoop Service Area.cmf2, Point_24Sep_2019, Point_24Sep_2019_1, Point_24Sep_2019_2	:	24.09	
Project22 AcademS_10,5.cmf2, HCS Core 6-17-19.cmf2	:	03.07	
Project21 Количество слоев: 3, CarryMapWorldMap.cmf2, zoo_points1, Wintering_birds_point	:	10.01	
Project20 SubtipesDomains_103555.cmf2, zoo_points1	:	13.12.18	
Project19 Количество слоев: 6, Хакасия_200_ExtractMap3.cmf2, Lakes, Roads, Rivers, Peaks, Campgrounds	:	12.12.18	
Project18 Количество слоев: 4, Вершины Йеллоустона.cmf2, New_Shapefile_LAYER, My_tracks, My_points	:	12.12.18	
Project17	:	10.12.18	

Нажмите три точки напротив проекта, который необходимо удалить, и выберите Удалить.



Чтобы переименовать существующий проект, нажмите кнопку Переименовать.



Измените название проекта и нажмите *Ввод* на клавиатуре. Название проекта будет изменено.

Создание объектов

Чтобы создать новый объект на карте, нажмите кнопку Создать объект.



В открывшейся панели выберите тип создаваемого объекта: точка, линия или полигон.



Укажите геометрию создаваемого объекта.

Обратите внимание, что вы можете выбрать метод создания линейных и полигональных объектов на карте: с помощью прямой или произвольной линии (см. раздел Создание объектов с помощью произвольной линии).



В открывшейся карточке укажите слой, в который необходимо сохранить геометрию.

Если в текущем проекте нет добавленных слоев GeoPackage, нажмите кнопку Создать новый слой.

푸
00° 00' 00'' N 000° 00' 00'' E 💠 🗙 🔶
Выберите слой для создания объекта
🕂 Создать новый слой
Nygon_26Sep_2024
Название
Не определено
Описание
Не определено
Тип
Не определено 🔻
Вложения
Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0
Отмена Создать

Новый слой отобразится в карточке объекта.

₽ ◘ ×			
00° 00' 00'' N 000° 00' 00'' E 🔹 🗙 🔶			
Выберите слой для создания объекта			
🕂 Создать новый слой			
Polygon_26Sep_2024			
Название			
Не определено			
Описание			
Не определено			
Тип			
Не определено 🔻			
Вложения			
Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0			
Отмена Создать			

Если в проекте уже есть слои GeoPackage, они появятся в виде списка в карточке объекта, и вы точно так же сможете выбрать любой из них для создания объекта.

Чтобы изменить название нового слоя, щелкните по нему в карточке объекта и введите новое значение.

푸 ㅁ 🗙			
00° 00' 00'' N 000° 00' 00'' E 🔅 🗙 🔶			
Выберите слой для создания объекта			
🕂 Создать новый слой			
Polygon_26Sep_2024			
Название			
Не определено			
Описание			
Не определено			
Тип			
Не определено 🔹			
Пложения			
Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0			
Отмена Создать			

Обратите внимание, что для названия слоя могут быть использованы только числа и латинские символы.

Чтобы задать название новому объекту, щелкните по полю *Название*. После введения названия это поле будет обозначено звездочкой.

주 🗆 🗙
00° 00' 00'' N 000° 00' 00'' E 🔅 🗙 🔶
Выберите слой для создания объекта
🕀 Создать новый слой
Polygon_new
X
Название *
Вольер
Описание
Не определено
Тип
Не определено 🔻
Вложения
Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0
Отмена Создать

Чтобы добавить описание к новому объекту, щелкните по полю Описание и введите необходимую информацию.

주 🗆 🗙
00° 00' 00'' N 000° 00' 00'' E 🔅 🗙 🔶
Выберите слой для создания объекта
🕀 Создать новый слой
Polygon_new
Название *
Вольер
Описание *
Новый вольер с животными.
Тип
Не определено 🔻
Вложения
Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0
Отмена Создать

Чтобы изменить символ объекта, щелкните по полю *Тип* и выберите нужную категорию. Объект будет отображаться выбранным символом на карте после сохранения изменений.

₽ = ×
00° 00' 00'' N 000° 00' 00'' E 🔅 🗙 🔶
Выберите слой для создания объекта
🕂 Создать новый слой
Polygon_new
V +
Название *
Вольер
Описание *
Новый вольер с животными.
Тип
Не определено 🔻
Areas
Don Buildings
Fields
Forests
Parks
Lakes
Не определено
Отмена Создать

Чтобы завершить создание объекта, нажмите кнопку Создать.

₽ ◘ ×
00° 00' 00'' N 000° 00' 00'' E 🔅 🗙 🔶
Выберите слой для создания объекта
Создать новый слой
Polygon_new
7
Название *
Вольер
Описание *
Новый вольер с животными.
Тип *
Buildings 🔹
🖉 Вложения
Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0
Отмена Создать

Создание объектов по координатам

Чтобы создать объект по координатам, в режиме создания объекта перейдите в строку для ввода координат в карточке объекта (см. раздел Создание объектов).

Обратите внимание, что строка для ввода координат недоступна в карточке объекта при создании линейных и полигональных объектов с помощью произвольной линии (см. раздел Создание объектов с помощью произвольной линии).

Чтобы добавить вершину объекта по координатам, перейдите к строке для ввода координат.



Вы можете изменить формат координат, для этого нажмите на кнопку *Переключить* в строке ввода координат.



Доступные форматы представления координат:

- Градусы-минуты-секунды (DMS);
- Десятичные градусы (DD).

Введите нужные координаты и нажмите кнопку Перейти 🔶 или Веод на клавиатуре.

주 🗖 🗙
54°30'39.93" N 159°54'51.82" 🔹 🇙 🔶
Выберите слой для создения объекта
🕂 Создать новый слой
Point_26Sep_2024
Название
Не определено
Описание
Не определено
Тип
Не определено 🔻
Высота
Не определено
🖉 Вложения
Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0 📃 👻
Отмена Создать

На карту будет добавлена точка согласно введенным координатам.



Чтобы завершить процесс создания объекта, нажмите кнопку Создать.

Создание объектов с помощью произвольной линии

Чтобы создать линейный или полигональный объект на карте с помощью произвольной линии, нажмите кнопку Создать объект.



В открывшейся панели выберите тип создаваемого объекта: линия или полигон.



В открывшемся окне выберите Произвольная линия и нажмите кнопку ОК.



Нарисуйте объект на карте.



Чтобы завершить создание объекта, нажмите кнопку Создать.

Чтобы изменить метод создания линейного или полигонального объекта, перейдите в раздел Настройка приложения. В разделе *Метод создания линейных и полигональных объектов* выберите:

- Не определено;Прямая линия;Произвольная линия.

	Настройки	×
	Язык	
	Русский (Россия) 🔹	
	Идентификатор устройства	
	DE8C76B0-94FB-5476-9408-901437047602	
	Единицы измерения	
	Метры, Километры 🔹	
	Единицы площади	
	Квадратные метры/километры	
	Единицы радиуса	
	Километры 🔹	
ſ	Создание объектов	٦
	Создание объектов Метод создания линейных и полигональных объектов	1
	Создание объектов Метод создания линейных и полигональных объектов Не определено	
	Создание объектов Метод создания линейных и полигональных объектов Не определено Прямая линия	
	Создание объектов Метод создания линейных и полигональных объектов Не определено Прямая линия Произвольная линия	
	Создание объектов Метод создания линейных и полигональных объектов Не определено Прямая линия Произвольная линия Карточка объекта	
	Создание объектов Метод создания линейных и полигональных объектов Не определено Прямая линия Произвольная линия Карточка объекта Закрепить карточку объекта	
	Создание объектов Метод создания линейных и полигональных объектов Не определено Прямая линия Произвольная линия Карточка объекта Закрепить карточку объекта Круговая линейка	
	Создание объектов Метод создания линейных и полигональных объектов Не определено Прямая линия Произвольная линия Карточка объекта Закрепить карточку объекта Круговая линейка Показывать круговую линейку	
	Создание объектов Метод создания линейных и полигональных объектов Не определено Прямая линия Произвольная линия Карточка объекта Закрепить карточку объекта Круговая линейка Показывать круговую линейку	

Создание точки по фото

Чтобы создать новый точечный объект по фотографии, нажмите на кнопку Создать объект и в открывшейся панели выберите Создать точку по фото.



В открывшемся окне выберите нужное фото и нажмите кнопку Открыть.



По координатам выбранного фото на карте будет создана точка, а фото будет добавлено в виде вложения к этой точке (см. раздел Добавление вложений к объектам).



Чтобы завершить создание объекта, нажмите кнопку Создать.

Добавление вложений к объектам

Вы можете добавлять к объектам GeoPackage вложения в форматах jpeg, png, doc, pdf, txt, mp3, avi и др.

Чтобы добавить вложение к объекту, щелкните по нужному объекту на карте. В открывшейся карточке объекта нажмите кнопку *Добавить вложение*.



В открывшемся окне выберите вложение, которое необходимо добавить к объекту, и нажмите кнопку Открыть.

号 Открыть						×
	This PC → Documents → MyMaps → Track data →		~	Ö Searc	h Track data	م
Organize 👻 New fol	lder				:== ▼ [•
 OneDrive 	Name ^	Date modified	Туре	Size		
💶 This PC	My_tracks.zip	26.09.2024 11:43	Compressed (zipp	3 KB		
3D Objects						
Desktop						
Documents						
🖊 Downloads						
Music						
Pictures						
Videos						
🏪 Local Disk (C:)						
👝 New Volume (D:						
👝 New Volume (E:)						
New Volume (F:)						
💣 Network 🗸						
File	name: My tracks.zip					~
					<u>o</u> pen Ca	ncel .::

Вложение будет добавлено к объекту.



Чтобы удалить добавленное вложение, перейдите в режим редактирования объекта и нажмите кнопку Удалить.

₽ ◘ ×
11°10'8,87" S 43°38'33,38" E ♦ × •
Выберите слой для создания объекта
🕂 Создать новый слой
Camping_points
Название
Не определено
Описание
Не определено
Тип
Не определено 🔻
Высота
Не определено
🖉 Вложения
Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 1
My_tracks.zip
Отмена Создать

Объект будет удален, однако пока вы не завершили редактирование объекта, вы можете отменить удаление, для этого нажмите на кнопку *Отменить удаление* и файл будет восстановлен.

₽ ◘ ×
11°10'8,87" S 43°38'33,38" E ♦ × •
Выберите слой для создания объекта
🕂 Создать новый слой
Camping_points
Название
Не определено
Описание
Не определено
Тип
Не определено 🔻
Высота
Не определено
🖉 Вложения
Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 1
My_tracks.zip
Отмена Создать

Чтобы просмотреть файл, который был добавлен в виде вложения к объекту, нажмите на название нужного вложения.



Важно!

При импорте файла GeoPackage в ArcGIS при помощи инструмента CarryMap Builder Импорт GeoPackage все добавленные вложения также импортируются в ArcGIS.

Редактирование и удаление объектов

Чтобы редактировать созданный объект GeoPackage, щелкните по нему. Он будет подсвечен меткой и откроется его карточка.

₽ = ×
 б 55°3'18,58" N 82°52'57,49" Е \$ □ Вольер Polygon_26Sep_2024
Название Вольер
Описание Вольер с животными
Тип Areas
Дата создания 26.09.2024 11:54:25
Дата изменения 26.09.2024 11:54:25
Идентификатор 29f2f62c-6088-4d44-90e0-5a33ad73fdc5
Мзменить Закрыть

Чтобы выполнить редактирование объекта, нажмите кнопку Изменить.

₽ ◘ ×	٤
Вольер 👌	
Polygon_26Sep_2024	
Название	
Вольер	
Описание	
Вольер с животными	
Тип	
Areas	
Дата создания	
26.09.2024 11:54:25	
Дата изменения	
26.09.2024 11:54:25	
Идентификатор	
29f2f62c-6088-4d44_00e0-5a33ad73fdc5	-
Пакрыть Закрыть	

В режиме редактирования вы можете изменять геометрию объекта:

- чтобы удалить точку, щелкните по ней.
- чтобы добавить новую точку, щелкните в нужном месте на карте.
- чтобы переместить точку, выберите ее на карте и, удерживая, перетащите в нужное место.





Чтобы сохранить изменения, нажмите кнопку Сохранить.

			д	□ ×
00°	00' 00'' N 000°	00' 00'' E	• >	< 🔶
	Вольер Polygon 26Se	p 2024		
7]	_		
Н	азвание			
В	ольер			
0	писание			
В	ольер с животны	ми		
Т	ип			
A	reas			•
<i>©</i> в	ложения			
Фото:	0; видео: 0; аудио	: 0, докумен	ты: 0	
	\ \			
击	Отмена		Сохра	анить

В процессе редактирования вы также можете изменить название и описание объекта. Чтобы изменить название объекта, перейдите в режим редактирования, нажав кнопку Изменить в карточке объекта, и щелкните по полю *Название*.

	₽ ¤ ×
00° 00' 00'' N 000° 00' 00'' E	⇒ × •
Вольер Polygon_26Sep_2024	
V 4	
Название *	
Вольер	
Описание	
Вольер с животными	
somep e sensor hannin	
Тип	
Тип Areas	•
Тип Areas <i>Вложения</i>	•
Тип Areas <i>Вложения</i> Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, докумен	•
Тип Areas Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, докумен	• ты: 0
Тип Areas Вложения Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, докумен	•
Тип Areas Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, докумен	•
Тип Areas <i>Вложения</i> Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, докумен	•
Тип Areas С Вложения Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, докумен	ты: 0

Чтобы изменить описание объекта, перейдите в режим редактирования и щелкните по полю Описание в карточке объекта.



Введите нужную информацию и нажмите кнопку Сохранить.

Чтобы удалить объект, выделите его на карте и нажмите кнопку Удалить в карточке объекта.

₽ ◘ ×
Вольер Polygon_26Sep_2024
Название
Вольер
Описание
Вольер с животными
Тип
Areas
Дата создания
26.09.2024 11:54:25
Дата изменения
26.09.2024 12:02:21
Идентифицитор
29f2f52c-6088-4d44-90e0-5a33ad73fdc5
Изменить Закрыть

В открывшемся диалоге нажмите ОК. Объект будет удален.



Задание и просмотр Z-координат (высоты) точечных объектов

Задание Z-координат точечных объектов

Задание Z-координат (высоты) точечных объектов доступно при создании и редактировании объектов на карте.

Обратите внимание, что задание и редактирование значений Z-координат точечных объектов возможно только в слоях GeoPackage, поддерживающих хранение информации о высоте объектов.

Чтобы задать или отредактировать значение Z-координаты точечного объекта, необходимо в процессе создания или редактирования объекта перейти в строку для ввода значения в поле *Высота* в карточке объекта.



Введите нужное значение и нажмите кнопку Создать или Сохранить.

₽ ◘ ×
54°30'41,01" N 159°54'52,44" 🔅 🗙 🔶
Выберите слой для создания объекта
🕂 Создать новый слой
Point_26Sep_2024
Название *
влк. Узон
Описание
Не определено
Тип *
Peak 🔹
Высота
1617
🖉 Вложения
Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0
Отмена Создать

Просмотр Z-координат точечных объектов

Информация о Z-координатах точечных объектов GeoPackage выводится в дополнительном виртуальном поле *Высота* в идентификационной карточке объекта.

			Д	□ ×
(● 55°4	2'9,37" N 15	9°5'3,61"	E	÷ 🗍
Влк. Point_	Узон _16Apr_20	24		♦
Названи влк. Узон	e			
Описани Не опре	е еделено			
Тип Peak				
Дата соз 16.04.202	дания 4 11:41:12			
Дата изм 16.04.2024	енения 4 11:41:12			
Идентиф 0c0d186d	икатор -7с71-46с4-	91ff-c34f7	'2ca79	c4
Высота 1617 м				
Вложени Фото: 0; видео	ия :: 0; аудис: 0	, докумен	ты: О	
Пара Изме	енить	·	Закр	ОЫТЬ

В качестве единиц измерения используются единицы, выбранные в разделе Настройка приложения.

Экспорт проекта

Вы можете экспортировать набор слоёв проекта в общий файл-архив .CMPRJ. Для этого перейдите в раздел меню Открыть.

≡ CarryMap	
Открыть	
Настроими	
Проверить обновления	22
О карте	
Справка	
О приложении	

Перейдите в раздел Проекты.

ткрыть			
Недавние Проекты			
Имя	I	Последний раз открыва	ался
Project30 NSO_Zoo_SDE_en10_3CarryMap.cmf2, Polygon_14Oct_2019	:	Сегодня	
Project29 NSO_Zoo_SDE_en10_3CarryMap.cmf2, Polygon_new	:	Вчера	
Project28 HoeCoop Service Area.cmf2, Point_11Oct_2019_1	:	11.10	
Project27 Количество слоев: 4, HoeCoop Service Area.cmf2, Point_11Oct_2019, Points, POINTS11	:	11.10	
Project26 HoeCoop Service Area.cmf2, Polygon_11Oct_2019	:	11.10	
Project25 tree_planting.cmf2, Polygon_7Oct_2019	:	07.10	
Project24 HoeCoop Service Area.cmf2, Point_3Oct_2019	:	03.10	
Project23 Количество слоев: 4, HoeCoop Service Area.cmf2, Point_24Sep_2019, Point_24Sep_2019_1, Point_24Sep_2019_2	:	24.09	
Project22 Academs_10,5.cmf2, HCS Core 6-17-19.cmf2	:	03.07	
Project21 Количество слоев: 3, Carry/MapWorldMap.cmf2, zoo_points1, Wintering_birds_point	:	10.01	
Project20 SubtipesDomains_103555.cmf2, zoo_points1	:	13.12.18	
Project19 Коммество слоев: 6, Хакасия_200_ExtractMap3.cmf2, Lakes, Roads, Rivers, Peaks, Campgrounds	:	12.12.18	
Project18 Количество слоев: 4, Вершины Йеллоустона.cmf2, New_Shapefile_LAYER, My_tracks, My_points	:	12.12.18	
Project17	:	10 12 18	

Нажмите три точки напротив нужного проекта и выберите Экспорт.



В открывшемся окне задайте расположение файла и его название, нажмите Сохранить.

😌 Сохранить как	×
← → < ↑ 🔲 > This PC > Local Disk (C:) > Мои карт	и данные 🗸 👌 🔎 Search Мои карты и данные
Organize 👻 New folder	
Data4SitesBa: // Name Сайты OTчетыCMB // QDC_Import // Coбрания пс // HydroBassin newScreen Cборка номер_ Cтатья what's пе OneDrive	Date modified Type Size
File <u>n</u> ame: Заповедные территории	
Save as type: Map Package (*.cmprj)	~
∧ Hide Folders	<u>S</u> ave Cancel

По окончании процесса появится сообщение.

Экспорт - CarryMap	×
Процесс успешно завершен	
	OK

Убедитесь, что файл был сохранен в указанном вами месте.

Импорт проекта

Чтобы открыть файл-архив проекта, созданный с помощью приложения CarryMap, дважды щелкните на нужном файле .CMPRJ в проводнике.



1 item selected 1,33 MB 1 item

В открывшемся окне задайте расположение папки для импорта файлов проекта, нажмите Импорт.


Проект будет автоматически открыт по окончании процесса.

Экспорт слоёв и объектов

Вы можете экспортировать слои GeoPackage в форматы GeoPackage, SHP, KML/KMZ или GPX.

Для этого выберите один или несколько слоёв GeoPackage, разверните меню в таблице содержания, нажав правую кнопку мыши или три точки напротив нужного слоя, и выберите Экспорт данных.



В открывшемся окне задайте расположение файла и его название, выберите нужный формат, нажмите *Сохранить*.



По окончании процесса появится сообщение.

Экспорт данных - CarryMap	×
процесс успешно завершен	
ОК	

Убедитесь, что файл был сохранен в указанном вами месте.

Кроме того, вы можете экспортировать один объект из слоя GeoPackage, для этого нажмите на него и в открывшейся карточке нажмите Экспорт.



В открывшемся окне задайте расположение файла и его название, выберите нужный формат, нажмите *Сохранить*.

88 Coxpa	нить как	×	Сохранить как	×
📀 🎯 👻 🕇 퉬 « Documents 🕨 Export Data	✓ C Search Export Data	P	🛞 🄄 🔻 🕇 🕌 « Documents > Export Data v 🖒 Search Export Data	Q
Organize 👻 New folder	8== 💌	(7)	Organize 🔻 New folder 🔋 🗮 👻	0
Downloads Name Recent places CM	Date modified Ty No items match your search.	pe	Downloads Name Date modified Type Recent places No items match your search.	e
This PC Contents Content			This PC	
v <		>	> v <	>
File name: My_points_Zoo Save as type: GeoPackage files GeoPackage files CeoPackage files		~	File name: My_points_Zoo Save as type: GeoPackage files	*
Hide Folders			A Hide Folders Save Cancel	

По окончании процесса появится сообщение.



Убедитесь, что файл был сохранен в указанном вами месте.

Импорт слоёв и объектов

Вы можете импортировать данные слоёв GeoPackage в существующий файл GeoPackage.

Чтобы выполнить импорт файла в формате GeoPackage, нажмите кнопку Инструменты и выберите Импорт данных.



Откроется окно инструмента Импорт данных.

імпорт да	анных - CarryMap				
ходной G	eoPackage				
Входной Ge	oPackage				
ыходной	GeoPackage				_
Выходной G	GeoPackage				
	Слой	Количество	Создать новый	Выбрать из GeoPackage	
		объектов	создать новый		
		объектов	создать новый		
		объектов	Создать новый		
1		объектов	Создать новый		
		объектов	Создать новый		
		объектов	Создать новый		
		объектов	Создать новый		
		объектов	Создать новый		
		объектов	Создать новый		
Добавит	љ данные на карту	объектов	Создать новый		
Добавит	гь данные на карту	объектов	Создать новый		
Добавит	ть данные на карту	объектов	Создать новый		
Добавит	гь данные на карту	объектов	Создать новый		
Добавит	ть данные на карту	объектов			
Добавит	гь данные на карту	объектов			
Добавит	ть данные на карту	объектов			
Добавит	гь данные на карту	объектов			
Добавит	гь данные на карту	объектов		Импорт	

В разделе *Входной GeoPackage* нажмите на кнопку *Обзор* и выберите нужный файл GeoPackage.

Вхо	одной GeoPackage	
Bx	кодной GeoPackage	

Далее выберите выходной файл GeoPackage.

Для этого в разделе *Выходной GeoPackage* нажмите на кнопку *Обзор* и выберите нужный файл.

Выходной GeoPackage	
Выходной GeoPackage	

Далее необходимо выбрать слои для импорта из входного файла GeoPackage. Они будут отображены в окне.

Входной GeoPackage C:\My maps and data\Import data\Update data 2023.gpkg Bыходной GeoPackage C:\My maps and data\Import data\Main data collection.gpkg D: POI_collection 5 Camping_points D: Lines collection 2					орт данных - CarryMap	Импо
C:\My maps and data\Import data\Update data 2023.gpkg Выходной GeoPackage C:\My maps and data\Import data\Main data collection.gpkg С:\My maps and data\Import data\Main data collection.gpkg Слой Количество объектов Слой Количество объектов POI_collection 5 Import lines collection 2					ной GeoPackage	Вход
Выходной GeoPackage C:\My maps and data\Import data\Main data collection.gpkg Слой Количество объектов Создать новый Выбрать из GeoPackage POI_collection 5 Сатріпд_points Lines collection 2 Polvline 14Nov 2022				data 2023.gpkg	maps and data\Import data\Update	C:\My
С:\My maps and data\Import data\Main data collection.gpkg Слой Количество объектов Создать новый Выбрать из GeoPackage POI_collection 5 Сатріпд_points Import lines collection 2 Polyline 14Nov 2022					дной GeoPackage	Выхо
Слой Количество объектов Создать новый Выбрать из GeoPackage POI_collection 5 Сатріпg_points Lipes collection 2 Polyline 14Nov 2022				ta collection.gpkg	maps and data\Import data\Main d	C:\My
POI_collection 5 Camping_points Lines collection 2 Polyline 14Nov 2022		Выбрать из GeoPackage	Создать новый	Количество объектов	Слой	
Polyline 14Nov 2022	•	Camping_points		5	POI_collection	
	•	Polyline_14Nov_2022		2	Lines_collection	
Polygons_collection 1 Fields_update_2022	•	Fields_update_2022		1	Polygons_collection	
					бавить данные на карту	До
Добавить данные на карту						
Добавить данные на карту						
Добавить данные на карту						
Добавить данные на карту						
Добавить данные на карту						
Добавить данные на карту		Hugon				
Добавить данные на карту		импорт				
Добавить данные на карту Импорт						

Поставьте отметки напротив слоев, которые вы хотите выбрать.

Слой	Количество объектов	Создать новый
POI_collection	5	
Hines_collection	2	
Polygons_collection	1	

Чтобы выбрать все слои, отметьте опцию Выбрать все.

Слой	Количество объектов	Создать новый
POI_collection	5	
Lines_collection	2	
Polygons_collection	1	

Далее выберите слои для импорта из выходного файла GeoPackage или создайте новые слои.

Чтобы импортировать слой в ранее созданный слой файла GeoPackage, поставьте метку рядом со слоем и в выпадающем списке выберите существующий в файле GeoPackage слой.

-		ata data 2022 anka		
.:\IVIy	/ maps and data\import data\Upd	ate data 2023.gpkg		
ыхо	дной GeoPackage			
C:∖My	/ maps and data\Import data\Mair	data collection.gpkg		
	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из GeoPackage
✓	POI_collection	5		POI_collection
	H Lines_collection	2		Camping_points
	Polygons_collection	1		POI_collection
				Point_11Aug_2023
				Point_13Jul_2023
				Point_14Nov_2022
				Point_20Jul_2023
⊿с	обавить данные на карту			Point_25Aug_2023
ыбер	оите метод импорта в существун	ощий слой		Point_29Aug_2023
				Point_29Aug_2023_1
0 (бновление 🛈			Point_29Aug_2023_2
C	охранение 🛈			Point_30Nov_2022
20	Объединение (1)			Point_8Aug_2023
	овединение 🗢			Point 9Jun 2023

Выбранный слой будет отображен в строке слоя.

	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из GeoPackage
✓	POI_collection	5		Point_14Nov_2022
	Lines_collection	2		Polyline_14Nov_2022
	Polygons_collection	1		Fields_update_2022

Обратите внимание на то, что атрибутивная таблица выходных слоёв, в которые будет выполняться импорт, будет изменена в соответствии с атрибутивной таблицей импортируемых файлов GeoPackage.

Чтобы импортировать слой GeoPackage в новый слой, поставьте метку рядом со слоем.

	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из GeoPackage
✓	POI_collection	5	★ 🗹	
	Lines_collection	2		Polyline_14Nov_2022
	Polygons_collection	1		Fields_update_2022 •

Слой будет сохранен в выходном файле GeoPackage с названием входного слоя GeoPackage.

Чтобы добавить импортированные данные на карту, отметьте опцию Добавить данные на карту.

После завершения работы инструмента все выбранные слои будут добавлены в текущий проект.

Импорт в существующий слой можно выполнить при помощи следующих опций:

- **Обновление** импортируются только измененные и новые объекты. При использовании этой опции у данных обязательно должны быть заполнены поля *feature_guid* (Идентификатор) и *modification_date* (Дата изменения).
- *Сохранение* импортируются все объекты, а исходные объекты в выбранном слое выходного файла GeoPackage удаляются.
- **Объединение** импортируются все объекты, а исходные объекты в выбранном слое выходного файла GeoPackage сохраняются.

По умолчанию для импорта файлов GeoPackage используется опция Обновление.

Чтобы изменить опцию импорта, поставьте метку напротив нужной опции.

in data collection.gpkg			
Количество объектов	Создать новый	Выбрать из GeoPackage	
5		Point_14Nov_2022	•
2		Polyline_14Nov_2022	Ŧ
1		Fields_update_2022	•
лющий слой			
	in data collection.gpkg Количество объектов 5 2 1	in data collection.gpkg Количество объектов Создать новый 5	in data collection.gpkg Количество объектов Создать новый Выбрать из GeoPackage 5 Point_14Nov_2022 2 Polyline_14Nov_2022 1 Fields_update_2022

После всех заданных настроек для импорта нажмите Импорт.

Откроется окно импорта файла GeoPackage.

Импорт Update data 2023.gpkg

Слои: 1 / 2 Объекты: 0 / 0

Чтобы отменить процесс импорта, нажмите Отмена.

По окончании импорта появится соответствующее сообщение.

Отмена

Процесс успешно завершен

Идентификация данных и карт

Чтобы изучить информацию об объекте из набора данных или карты, щелкните по объекту и он подсветится меткой, а рядом с объектом откроется его идентификационная карточка с информацией.



Чтобы закрыть идентификационную карточку, нажмите кнопку Закрыть или крестик.



Чтобы закрепить идентификационную карточку, в правом верхнем углу нажмите кнопку Закрепить.



Идентификационная карточка будет открыта на вкладке Идентификация.



Чтобы открепить идентификационную карточку, нажмите кнопку Открепить.



Идентификационная карточка будет открыта рядом с объектом.

Чтобы просмотреть все объекты, попавшие в область щелчка на карте, нажмите в карточке объекта на число, обозначающее их количество.



В окне отобразится список объектов. Чтобы перейти к идентификационной карточке одного из объектов и показать его на карте, щелкните по нему.

	Д		×
Белые медведи Значки животных			
Белые медведи			
•			
Найдено объектов: 2			
	Закр	оыть	
ьект подсветится меткой	9	на ка	рте,

주 🗖	×
€ 55°3'21,49" N 82°52'46,05" E €	
Белые медведи животные	
Семейство: медвежьи	~
Белые медведи Кай и Герда – любимцы посетителей зоопарка. Они устраивают зрелищные представления, которые впечатляют взрослых и детей. В 2013 году у этой медвежьей пары родилась белая медведица Шилка, в 2015 году медвежонок Ростик. Случаи рождения белых медведей в неволе очень редки. До этого белые медведи размножались в Новосибирском зоопарке около 40 лет назад. Белый медведь распространён на островах и	~
< >>	
< 2 / <u>2</u>	\geq
Закрыть	

Для вашего удобства в идентификационных карточках объектов GeoPackage выводятся дополнительные виртуальные поля с информацией о геометрии:

- Высота для точечных объектов*,
- Длина для линейных объектов,
- Площадь и Периметр для полигональных объектов.

В качестве единиц измерения используются единицы, выбранные в разделе Настройка приложения.



* Обратите внимание, что задание и редактирование значений Z-координат точечных объектов возможно только в слоях GeoPackage, поддерживающих хранение информации о высоте объектов.

Фильтрация объектов

Вы можете выполнить фильтрацию объектов в слоях GeoPackage по одному или нескольким параметрам.

Для этого разверните меню слоя в таблице содержания, нажав три точки, и выберите Фильтр объектов.

🛇 Содержание	2 Поиск
Слои	Ð
> POI_collection	
> Lines_collection	Список объектов
> Polygons_collection	🖸 : 🖸 Приблизить к слою
✓ World map	Фильтр объектов
> Graticule	Показать в папке
> Settlements	🗹 : 🔅 Свойства слоя
 Major lakes 	🗸 🗙 Удалить из проекта
 Major lakes, 1:20M 	☑ :
Major lakes, 1:80M	✓ :
Базовая карта	•

В открывшемся окне задайте необходимые условия фильтрации объектов и нажмите Применить. *

Доба	авить	Удалить		
	Поле	Оператор	Значение	
	Туре	• Равно •	Cafe	•
	Name	• Включает •	Круглосуточно	

Объекты в выбранном слое будут отфильтрованы на основе заданных условий. На карте будут отображены только те объекты слоя, которые соответствуют условиям фильтрации.



Слои, для которых применена фильтрация объектов, будут отмечены специальным символом в таблице содержания.



Чтобы сбросить настроенные для слоя условия фильтрации объектов, разверните меню слоя в таблице содержания, нажав три точки, и выберите *Фильтр объектов*.

🛇 Содержание	Q Поиск	c	
Слои		Ð	
> POI_collection	7 🖸	: 1	
> Lines_collection	\checkmark	:=	Список объектов
> Polygons_collection	\checkmark	\diamond	Приблизить к слою
✓ World map			Фильтр объектов
> Graticule		♦	Экспорт даняву Показать в папке
> Settlements	\checkmark	ŝ	Свойства слоя
➤ Major lakes	\checkmark	\times	Удалить из проекта
 Major lakes, 1:20 	ом	:	
Major lakes, 1:80	ом 🗸	•	naul
Базовая карта		÷	

Выберите и удалите все настроенные фильтры в списке и нажмите Применить.

Филь	тр объек	тов					×	Фильт	р объектов					×
Сложн помоц До	ные условия цью операт бавить	афиль ора "и Уда	трации, сост ". алить	ояц	цие из нескольких элементов, объединяются с			Сложны помощи Доба	іе условия филі ью оператора " авить Уд	ьтрации, состояь и". цалить	цие из нескольких элемент	ов, объединяются с		
1	Поле		Оператор		Значение				Поле	Оператор	Значение			
~	Туре	•	Равно	•	Cafe	•								
~	Name	•	Включает	•	Круглосуточно									
0	гмена				Приме	нить		ΟτΝ	іена			Примен	ить	

* Обратите внимание на то, что настроенные условия фильтрации применяются к объектам выбранного слоя с соблюдением правила дополнения. При наличии нескольких условий фильтрации они объединяются с помощью логического оператора "и".

Поиск объектов. Переход по координатам

Чтобы выполнить поиск объектов или переход по координатам, нажмите на вкладку *Поиск* в левом верхнем углу.





Чтобы приблизиться к объекту на карте и идентифицировать его, выберите нужный объект, щелкнув по нему в списке результатов поиска.

⊗Содержание	Q Поиск				
медведь					
Белые медве Справочник	ди Кай и Герда				
Бурые медве Справочник	ди				
Уссурийский Справочник	медведь				
	\mathbf{X}				
	\mathbf{X}				
	•				
~					

Выбранный объект подсветится меткой на карте и откроется его карточка.



Чтобы выполнить «точный поиск», необходимо поставить знак «!» в начале поискового запроса. В отличие от простого поиска, точный поиск позволяет искать не только отдельное слово или число, но и целую фразу. Эта возможность значительно упростит поиск по большим массивам числовых и текстовых данных.

Чтобы выполнить переход по координатам, нажмите на кнопку *Переключить* в строке поиска.

Поиск	¢ Q

Станет доступна строка для перехода по координатам в формате DMS.



Введите необходимые координаты и нажмите кнопку *Поиск* . Координаты отобразятся

на карте в виде метки

Чтобы перейти по координатам в формате DD, снова нажмите переключатель в окне поиска и откроется строка перехода по координатам в формате DD.



Введите координаты У (широта) и Х (долгота) и нажмите кнопку *Поиск* • . Координаты

отобразятся на карте в виде метки 💙

Изменение формата координат

Формат координат объектов можно менять, для этого выберите нужный объект, в открывшейся карточке кликните по строке с координатами.



Обратите внимание на то, что выбранный формат координат сохраняется в текущем проекте.

Возможные форматы представления координат:

- градусы-минуты-секунды
- десятичные градусы.

Чтобы скопировать координаты объекта, нажмите кнопку Копировать координаты.



Измерения на карте



Чтобы начать измерения на карте, нажмите кнопку Измерения.

Если вы хотите измерить расстояние, нажмите кнопку Измерение расстояний.



Если вы хотите измерить площадь, нажмите кнопку Измерение площади.



Если вы хотите измерить географический азимут, нажмите кнопку Измерение азимута.



Если вы хотите измерить радиус окружности, нажмите кнопку Измерение радиуса.



Измерение расстояний и площадей

Для начала измерения последовательно укажите точки на карте. Вычисленное расстояние или площадь будут указаны в строке измерений.



Для удаления лишней точки еще раз нажмите на нее.

Измерение географического азимута

Для начала измерения последовательно укажите две точки на карте.
Вычисленное значение азимута будет указано в строке измерений.



Измерение радиуса окружности Для начала измерения укажите точку на карте и введите значение радиуса в строке

измерений.

	CarryMap	Новосибирский зоопарк	-	• ×
1		Q Поиск З км 🖍		
	Язык Русский (Россия)			69 69
	Идентификатор DE8C7680-94FB-5476 Единицы измерн	устройства -9408-901437047602 ения		P ø
	Метры, Километри Единицы площа, Квадратные мет	ы	Sit	2 and
	Единицы радиус Километры	ca		+ 2
	Создание объек Метод создания объектов Не определ	линейных и полигональных пено	Jan Star	Đ
	Карточка объект Закрепить карточк	ная линия та у объекта	Уснь	
	Круговая линей Показывать кругов	ка ка инсулинская протока 2 км 11 144 448		
	YX.	Ob Rive		a de la dela dela dela dela dela dela de

Чтобы изменить единицы измерений расстояний, площадей и радиуса окружности, перейдите в раздел Настройка приложения. В разделе Единицы измерения выберите нужные единицы:

- Метрическая система (метры, километры):
 - Единицы площади:
 - Квадратные метры/километры,
 - Гектары;
- Британская система (футы, мили, акры).

Определение расстояния и направления с помощью круговой линейки

Круговая линейка предназначена для определения расстояний и направления на карте в режиме реального времени.

Круговая линейка состоит из:

- Лимба, предназначенного для определения направлений сторон горизонта на карте;
- Набора круговых зон, показывающих расстояние от центра экрана. *



* Обратите внимание, размеры зон рассчитываются автоматически в зависимости от масштаба карты. Расстояния отображаются в единицах измерений, указанных в разделе Настройка приложения.

Элементы круговой линейки привязываются к метке идентификации. При идентификации объектов карта автоматически перемещается к метке идентификации, а центр круговой линейки не меняет своего положения при дальнейшем перемещении и изменении масштаба карты.



Чтобы вернуться к отрисовке круговой линейки в центре экрана, закройте идентификационную карточку объекта.



Отображение круговой линейки на карте по умолчанию отключено.

Чтобы включить отображение круговой линейки на карте, перейдите в раздел Настройка приложения и в разделе Круговая линейка выберите Показывать круговую линейку.

Настройки	×
Язык	
Русский (Россия) 🔹	
Идентификатор устройства	
DE8C76B0-94FB-5476-9408-901437047602	
Единицы измерения	
Метры, Километры 🔹	
Единицы площади	
Квадратные метры/километры	
Единицы радиуса	
Километры 🔹	
Создание объектов Метод создания линейных и полигональных	
Объектов	
Прямая линия	
О Произвольная линия	
Карточка объекта	
Закрепить карточку объекта 📃	
Круговая линейка	
Показывать круговую линейку 🗸	

Создание пометок на карте

Чтобы создать графическую пометку на карте в виде текста, произвольной фигуры или стрелки, нажмите кнопку *Создать пометку* и выберите тип пометки.

≡ Carry	Мар	Озёра		- 🗆 ×
⊗Co	держание	Q Поиск		
				8
			A 1	5
				٩
		E and	The Repart	\odot
	In Contract of Con		r and	
			20 км 1: 2 311 162	۲

Чтобы создать пометку на карте в виде произвольной фигуры, нажмите кнопку 🖉. Нарисуйте нужную фигуру на карте.



Чтобы изменить цвет пометки, выберите нужный цвет на панели.



Чтобы создать пометку, нажмите кнопку Создать. Чтобы отменить создание пометки, нажмите кнопку Отмена.



Чтобы создать текстовую пометку, нажмите кнопку А. В открывшемся окне введите текст пометки.



Чтобы изменить расположение текстовой пометки, удерживайте пометку при помощи долгого нажатия и перенесите текст в нужное место на карте.

Чтобы изменить направление текстовой пометки, удерживайте элемент 📿 и поверните текст в нужном направлении.



Чтобы изменить цвет пометки, выберите нужный цвет на панели.



Чтобы создать пометку, нажмите кнопку Создать. Чтобы отменить создание пометки, нажмите кнопку Отмена.



Чтобы создать пометку в виде стрелки, нажмите кнопку *7*. Далее нарисуйте стрелку на карте, указав начальную и конечную точку.



Чтобы изменить положение стрелки, снова укажите начальную и конечную точку стрелки на карте, и ранее нарисованная стрелка будет удалена.

Чтобы изменить цвет пометки, выберите нужный цвет на панели.



Чтобы создать пометку, нажмите кнопку Создать. Чтобы отменить создание пометки, нажмите кнопку Отмена.



Чтобы удалить уже созданную пометку, выберите её на карте, нажав правую кнопку мыши.



Нажмите кнопку 🔟 и пометка будет удалена.

Чтобы показать список всех пометок, нажмите три точки рядом с названием слоя Пометки на карте и выберите команду Список пометок.



Все объекты из этого слоя отобразятся в виде списка во вкладке Поиск.



Переход к заданному масштабу

Чтобы выполнить переход к заданному масштабу карты, щелкните по масштабной линейке.



В открывшемся окне выберите масштаб из предложенного списка.



Карта отобразится в выбранном масштабе.



Чтобы добавить собственный масштаб, щелкните на строке ввода масштаба.



Введите нужное значение и нажмите Веод на клавиатуре.

1: 1000000
1: 500000
1:200000
1: 100000
1: 10000
1: 5000
1:1000
1: 500
1:1
1: <mark>500</mark>

Карта будет показана в заданном масштабе.



Создание закладок на карте

Закладки предназначены для хранения выбранных областей карты и данных, чтобы иметь возможность обращаться к ним по необходимости. Чтобы создать закладку, настройте нужные вам границы карты, перейдите в окно карты и нажмите кнопку *Создать закладку*.



В открывшемся окне введите название закладки или оставьте название по умолчанию.

Введите ил	ля новой закла <i>і</i>	дки
Закладка		
	Отмена	ОК

×

Для сохранения закладки нажмите ОК.



Для просмотра созданных закладок, нажмите кнопку Инструменты и выберите Закладки.

Чтобы удалить закладку, нажмите на три точки и выберите Удалить.



Чтобы переименовать уже созданную закладку, нажмите *Переименовать*, введите новое название и нажмите *Ввод* на клавиатуре.



Чтобы открыть карту, сохраненную в виде закладки, щелкните по нужному названию в списке закладок.



Если ранее созданная закладка не попадает в текущий экстент карты, она будет отмечена в списке серым цветом и просмотреть ее будет невозможно.



Чтобы показать все активные закладки к текущей карте, нажмите кнопку Показать активные закладки.

	° `	¢
🖵 Закладки		
Q Поиск]
Bookmark Создана 30.09.20	÷	
Bookmark_2 Создана 30.09.20	:	
Bookmark_3 Создана 30.09.20	:	
	Закрыть	

Печать карты. Сохранение выбранной области карты в формате PDF

Чтобы напечатать карту, открытую в приложении CarryMap, нажмите кнопку Инструменты и выберите Напечатать карту. Обратите внимание, что в печатаемый документ попадает текущая открытая область карты.



Откроется окно с настройками печати.



Чтобы выбрать формат листа для печати карты, нажмите *Размер бумаги* и выберите нужный из выпадающего списка.

Размер бумаги



Чтобы настроить ориентацию листа, выберите Альбомную или Книжную в разделе Ориентация.



По умолчанию карта будет напечатана вместе с легендой, но можно настроить печать только карты или только легенды.

Чтобы напечатать карту без легенды, выберите Только карту в разделе Печатать.



В окне предпросмотра будет отображена только карта.



Чтобы напечатать только легенду карты, нажмите Только легенду в разделе Печатать.

Карту с легендой
Только карту
Только легенду

В окне предпросмотра печати будет отображена только легенда карты.



Когда все настройки печати заданы, нажмите кнопку Печать.



В открывшемся окне выберите принтер и нажмите Печать.

eneral	Phil	
Select Printer	ng Universal Print Driver 2 PC o OneNote 2016	CL6
Status: Location: Comment:	Ready	Preferences Find Printer
Page Range All C Selection C Pages:	C Current Page	Number of copies: 1 ÷
		Print Cancel App

Чтобы сохранить выбранную область карты в формате PDF, нажмите кнопку *Сохранить в PDF.*



В открывшемся окне задайте расположение файла PDF и его название, нажмите *Сохранить*.

Информация о карте

Чтобы просмотреть информацию о карте, перейдите в главное меню приложения. Выберите раздел *О карте*.

≡ CarryMap	
Открыть	
Настройки	
Проверить обновления	
О карте	
Справка	
О приложении	

Откроется окно с информацией о карте, которая была указана при ее создании с помощью модуля CarryMap Builder: имя карты, автор, компания, email, веб-сайт, система координат, логотип, дополнительная информация.

Мия карты: Novosibirsk Zoo Автор: Data East, LLC Компания: Data East, LLC Imail: sales@dataeast.com Imail: sales@dataeast.com	Информация о к	арте		;
Автор: Data East, LLC Компания: Data East, LLC imail: <u>sales@dataeast.com</u>	Имя карты:	Novosibirsk Zoo	DATA EAST	
Компания: Data East, LLC Email: <u>sales@dataeast.com</u>	Автор:	Data East, LLC	_	
imail: <u>sales@dataeast.com</u>	Компания:	Data East, LLC		
lab caŭra datacast com	Email:	sales@dataeast.com		
oataeast.com	Веб-сайт:	dataeast.com		
истема координат: Mercator_2SP (WKID: 3857)	Система координат:	Mercator_2SP (WKID: 3857)		
			Закрыть	
Закрыть				
Закрыть				

Определение местоположения

Чтобы определить ваше местоположение, нажмите кнопку Мое местоположение

Ваше текущее местоположение будет показано на карте иконкой

, а кнопка изменит

цвет

Чтобы включить режим слежения с поворотом карты, еще раз нажмите на кнопку Мое

местоположение. Вид кнопки изменится . Чтобы отключить функцию определения местоположения, снова нажмите кнопку *Мое*

местоположение 🔛

При работе с настольной версией приложения CarryMap убедитесь, что функция определения местоположения включена на вашем ПК.

Использование внешних GPS-приемников

Помимо встроенного GPS-приемника вашего устройства, приложение CarryMap позволяет использовать и внешние GPS-приемники Bad Elf, что дает возможность определять координаты вашего текущего местоположения с более высокой точностью.

Обратите внимание, что выполнение настроек для этой опции происходит вне приложения CarryMap. Чтобы подключить приемник Bad Elf, включите функцию Bluetooth на вашем устройстве и все доступные приемники отобразятся в списке возможных к подключению. Выберите нужный приемник Bad Elf из списка и установите соединение устройств. После этого перейдите в приложение CarryMap.

Если приемник Bad Elf подключен, то при открытии приложения CarryMap вы увидите сообщение:

GPS-приемник Bad Elf подключен.

Если приемник Bad Elf работает неисправно, приложение будет автоматически использовать встроенный GPS-приемник вашего устройства (если на нем включена функция геолокации), при этом на экране устройства вы увидите сообщение: Связь с GPS-приемником Bad Elf прервана. Временно используется встроенный GPS-приемник вашего устройства.

Если функция геолокации на телефоне отключена и Bad Elf работает неисправно, вы увидите сообщение:

Связь с GPS-приемником Bad Elf прервана. Переподключите устройство Bad Elf или включите функцию геолокации для использования встроенного GPS-приемника вашего устройства.

Чтобы определять текущее местоположение, а также выполнять запись треков, включите функцию геолокации на устройстве или проверьте подключение устройства Bad Elf.

Настройка приложения

Перейти к Настройкам приложения можно из меню на стартовой странице приложения или из главного меню в окне карты.

≡ CarryMap	
Открыть	
Настройки	
Проверить обновления	
О карте	
Справка	
О приложении	

В этом окне можно изменить общие настройки приложения и узнать информацию об идентификаторе устройства:

Язык – изменение языка интерфейса приложения, в настоящее время можно выбрать русский или английский язык.

Идентификатор устройства – просмотр и копирование информации об идентификаторе устройства, на основании которого определяется доступность карт, защищенных по ID-устройства (см. *Работа с защищенными картами*).

Единицы измерения – изменение системы измерения:

- Метрическая система (метры, километры):
 - Единицы площади:
 - Квадратные метры/километры,
 - ∘ Гектары;
- Британская система (футы, мили, акры).

Единицы радиуса – изменение единиц измерения радиуса, доступные опции: метрическая система (метры, километры) или британская система (футы, мили).

Создание объектов – изменение метода создания линейных и полигональных объектов:

- Не определено;
- Прямая линия;
- Произвольная линия.

Карточка объекта – изменение положения карточки объекта в окне карты.

Круговая линейка – изменение отображения элементов круговой линейки в окне карты.

łастройки	
Язык	
Русский (Россия)	•
Идентификатор устройства	
DE8C76B0-94FB-5476-9408-901437047602	
Единицы измерения	
Метры, Километры	•
Единицы площади	
Квадратные метры/километры	•
Единицы радиуса	
Километры	•
Создание объектов	
Метод создания линейных и полигонал объектов	ьных
🔘 Не определено	
О Прямая линия	
О Произвольная линия	
Карточка объекта	
Закрепить карточку объекта	
Круговая линейка	

Проверка обновлений

Нажмите кнопку Меню на панели CarryМар в левом верхнем углу.

Открытв	
Настройки	
Проверить обновления	2
О карте	
Справка	
О приложении	

В открывшемся меню нажмите Проверить обновления.

≡ CarryMap	
Открыть	
Настройки	
Проверить обновления	
О карте	
Справка	
О приложении	

Приложение выполнит проверку доступных обновлений. Если найдена более новая версия CarryMap, появится соответствующее окно, предлагающее ее загрузить.

Поддержка

Если у вас есть какие-либо вопросы или комментарии относительно использования CarryMap for Windows, напишите нам на support@xtools.pro